

## REGOLAMENTO PALO CUCCAGNA

1. Ogni squadra sarà composta da un massimo di 6 elementi (5 + 1 di riserva e aiuto dal basso).
2. L'ordine di salita al palo verrà deciso tramite sorteggio prima della gara.
3. I tempi di salita saranno i seguenti: il primo assalto avrà la durata di 60 secondi, per il secondo assalto ed i successivi il tempo a disposizione della squadra verrà aumentato di 30 secondi a tornata. I tempi d'assalto verranno cronometrati dai giudici incaricati dall'organizzazione.
4. Durante la salita non è ammesso l'uso di segatura, cenere, stracci e qual'altro per la pulizia del palo. I concorrenti potranno farne uso solo a terra per la pulizia degli indumenti.
5. L'altezza del palo e' di **mt. 8**. Sulla cima verrà messa una ruota con appesi dei premi.
6. La prima squadra che riuscirà a raggiungere la cima del palo riceverà 10 punti. La seconda 8, la terza 6 e la quarta 4.  
Se nello stesso assalto due o più squadre raggiungeranno la cima del palo si terrà conto del tempo impiegato (cronometrato dai giudici).  
Se al termine del terzo assalto nessuna delle squadre sarà arrivata alla cima, i ragazzi di Bergamo faranno una salita per pulire il palo. Per i successivi due assalti si effettuerà un nuovo sorteggio.  
  
Se due o più squadre non riusciranno a raggiungere la cima nemmeno dopo il quinto assalto, si procederà al sorteggio dei punti per il Palio.
7. Il palo verrà unto di grasso per rendere più difficoltosa la salita, quindi è consigliato un abbigliamento adeguato, (tuta da meccanico o pantaloni, maglioni brutti, calzettoni lunghi e un copricapo).

1° Classificata 10 punti  
2° Classificata 8 punti  
3° Classificata 6 punti  
4° Classificata 4 punti